



SOBRE MÍ

Senior Product Designer con experiencia liderando el diseño end-to-end de productos digitales complejos en contextos regulados, e-commerce y productos de alta escala. Especializado en Product Discovery, UX Research, arquitectura de información, experimentación y Design Systems. Experiencia trabajando con equipos multidisciplinarios y aplicando IA Generativa para acelerar research, síntesis y prototipado.

SKILLS

Product & UX

Product Discovery · UX Research · Usability Testing · Information Architecture · Service Design · UX/UI Design · Prototyping

Data & Experimentation

A/B Testing · CRO · Quantitative & Qualitative Research · Behavioral Analytics

Design Systems

Figma · Design Systems · Components · Design Tokens · Accessibility / WCAG

AI & Tools

Claude · Gemini · Figma Make · FigJam · UserTesting · Maze · Datadog · Miro

IDIOMAS

Español - Nativo

Portugués - Nativo

Inglés - Avanzado

DANIEL SALDAÑA MIER Y TERAN

SENIOR PRODUCT DESIGNER | UX RESEARCH
PRODUCT DISCOVERY | DIGITAL PRODUCTS

@dsmieryteran@gmail.com ☎ +56 9 5042 0319  [LinkedIn](#)  [Portafolio](#)

📍 Santiago, Chile | Disponibilidad para traslado inmediato a Lima — Sin costo ni necesidad de visa o patrocinio corporativo

EXPERIENCIA

GLOBANT — SENIOR PRODUCT DESIGNER | *FAPP*

Dic. 2025 – Ago. 2026 (9 meses)

- Lideré el diseño end-to-end de la web pública y portal autenticado de FAPP, abordando Discovery, arquitectura de información y flujos transaccionales bajo requerimientos legales, normativos y de accesibilidad.
- Facilité workshops de Product Discovery con stakeholders e ingeniería y co-creé componentes y patrones para un ecosistema digital escalable.
- Apliqué Claude, Gemini y Figma Make para analizar documentación normativa, sintetizar insights y acelerar exploración y prototipado.

GLOBANT — SENIOR PRODUCT DESIGNER | *British Airways*

Oct. 2024 – Nov. 2025 (1 año y 2 meses)

- Impulsé Product Design y CRO para la experiencia digital de Ancillaries, optimizando el funnel previo al checkout.
- Conduje usability testing, análisis heurístico y análisis de comportamiento con UserTesting y Datadog para validar hipótesis de diseño.
- Facilité alineaciones con stakeholders globales y equipos multidisciplinarios, trabajando bajo un Global Design System.

THOUGHTWORKS — SENIOR PRODUCT DESIGNER | *Natura*

Abr. 2024 – Sept. 2024 (6 meses)

- Diseñé experiencias mobile end-to-end para “Mi Negocio”, producto B2B utilizado por consultoras en Latinoamérica.
- Conduje entrevistas y usability testing con usuarios en Perú, transformando insights culturales y operacionales en decisiones de diseño.
- Co-creé componentes, estados y design tokens en Figma, documentando soluciones para implementación con ingeniería.

FALABELLA — PRODUCT DESIGNER | *Linio*

May. 2022 – Dic. 2023 (1 año y 8 meses)

- Lideré el rediseño de Checkout y “Mis Pedidos”, optimizando arquitectura, interacción y experiencia de flujos transaccionales.
- Diseñé y ejecuté A/B tests, mapas de calor y usability testing para validar iniciativas orientadas a conversión y experiencia.
- Co-creé componentes, estados y tokens durante la migración hacia un Design System centralizado en Figma.

BOOZ — UX/UI DESIGNER | *BOOZ.cl*

Ene. 2022 – Abr. 2022 (4 meses)

- Diseñé experiencias web y mobile para e-commerce y marketplace, desde Discovery y arquitectura hasta prototipado y validación.
- Creé la base de un Design System en Figma y colaboré con stakeholders e ingeniería en soluciones orientadas a usabilidad y viabilidad técnica.

EDUCACIÓN

LICENCIATURA EN DISEÑO, ANIMACIÓN Y MEDIOS INTERACTIVOS

Universidade Anhembi Morumbi - UAM | Remoto | Feb 2021 - Dic 2024

DIPLOMADO EN DISEÑO UX/UI AGILE

Universidad de Santiago de Chile - USACH | Remoto | Ago 2022 - Dic 2022